



关于组织开展 2020 年“中国高校计算机大赛-人工智能创意赛” (海南赛区)的通知

一、竞赛背景

“中国高校计算机大赛-人工智能创意赛”是面向全国高校各专业在校学生的科技创新类竞赛，由教育部高等学校计算机类专业教学指导委员会、教育部高等学校软件工程专业教学指导委员会、教育部高等学校大学计算机课程教学指导委员会、全国高等学校计算机教育研究会主办。竞赛旨在激发学生的创新意识，提升学生人工智能创新实践能力，培养团队合作精神，促进校际交流，丰富校园学术气氛，推动“人工智能+X”知识体系下的人才培养。

2020 年“中国高校计算机大赛—人工智能创意赛（海南赛区）”由海南省教育厅主办，海南师范大学、海南省人工智能学会承办，旨在通过竞赛的形式，激发学生的创新意识，鼓励学生跨界思维，培养学生对深度学习场景应用的发现、分析及解决问题的综合素质，在利用 PaddlePaddle 深度学习创意应用等人工智能技术开发的过程中大幅提升学生的创新实践能力，推动人工智能人才培养生态建设。

为了提高人工智能在海南省的应用氛围，本竞赛面向高校在读学生（含专科、本科、硕博研究生等），以个人、团队形式参赛均可，作品形式包括但不限于算法、APP、机器人等应用。

请各校积极参与，按照通知和大赛规程做好组织工作，并在指导教师工作量认可及参赛队伍经费等相关方面给予大力支持。欢迎全省范围高校积极

投递作品，鼓励高校教师积极参与指导。

二、赛事组织机构

主办单位：海南省教育厅

承办单位：海南师范大学

海南省人工智能学会

指导单位：海南省计算机学会

三、参赛报名要求

本届竞赛面向海南省高等学校在读学生（含专科、本科、硕博研究生等）。

具体要求如下：

- 1、参赛队员不限专业；
- 2、可单人参赛或自由组队，每支参赛队伍人数最多不超过 5 人，允许本校内跨年级、跨专业组队；
- 3、参赛队员必须为高等学校在册在校学生，报名须保证个人信息准确有效；
- 4、每支参赛队伍须有一名指导教师，且指导教师必须为参赛队伍所属高校在职正式职工；
- 5、竞赛期间，每支队伍有且仅有一次队员及指导教师个人信息的修正、更换机会。

四、作品要求

本届竞赛参赛作品须围绕人工智能核心技术，探索有具体落地场景的技术应用创意方案，如人工智能技术在工业、农业、医疗、文化、教育、金融、交通、公共安全、日常生活、公益等行业领域的应用探索。

竞赛采用开放命题。参赛者应充分发挥创新能力，自由探索应用场景并

自行获取相关数据，最终提交具有原创性并能够进行可视化应用展示的参赛作品。

竞赛分为赋能组（EasyDL 及其他技术平台）与创新组（飞浆）两个组别，每支参赛队伍可根据自身兴趣及技术能力基础任意选择组别参赛，同一参赛队员（队伍）只允许报名参加一个组别。

五、具体参赛要求

■ 赋能组参赛要求（赋能组又分为本科院校组和高职高专组）

参赛者可自行选择技术创意应用场景，要求参赛作品推荐使用 EasyDL 定制化训练和服务平台或其他技术平台进行实现，通过实现模型到端的集成，生成的模型及技术成果需要解决该场景下的具象应用或通用问题。

参赛作品可选工具：

EasyDL 定制化训练和服务平台、Tensorflow 或其他技术平台

■ 创新组参赛要求

参赛者须具备一定的深度学习基础知识，可自行选择技术创意应用场景，要求参赛作品须基于飞浆开源深度学习平台进行深度学习创意应用开发，作品形式包含但不限于算法优化源代码对比、智能终端（如智能手机、机器人、软硬件一体机等）应用等。

参赛作品必选工具：

飞浆开源深度学习平台

■ 其他重要说明

1、海南赛区可参赛对象包括本省高职高专、本科院校，对国赛的竞赛要求进行了扩充。具体“中国高校计算机大赛-人工智能创意赛”的详细参赛、作品的要求请查阅其赛事网址（<http://aicontest.baidu.com/index.html>）。

2、百度大脑 AI Studio 是面向 AI 学习者的一站式开发实训平台，平台集成了丰富的免费AI 课程，深度学习样例项目，各领域经典数据集，云端超强 GPU 算力及存储资源，更有奖金丰富的精英算法大赛。AI Studio 让 AI 学习更简单，体系化课程开启AI 学习之旅。

3、参加赋能组的团队，参赛期间发生的 EasyDL 模型调用服务免费。若符合 AIOT 、 端云结合等场景的作品， 在开发创作中可选择申请使用 EdgeBoard 终端计算加速套件或其他指定组件来辅助实现。

注：以上平台（EasyDL、EasyEdge、PaddlePaddle、EdgeBoard）的相关学习、安装资料均可在“中国高校计算机大赛-人工智能创意赛”网站（<http://aicontest.baidu.com/materials.html>）的学习资料版块中获取。

六、赛制及赛程说明

海南赛区竞赛分为初赛决赛两个阶段，在各阶段，参赛队伍须按照要求按时、合规地提交参赛作品。

1、作品提交规则

初赛

参赛者提交报名表的同时，需提交以下初赛材料：项目创意书及团队介绍，内容应包括参赛作品简介，参赛作品创意点、应用场景、工作原理、解决的实际问题、技术方案、开发排期，团队分工等。

决赛

决赛要求参赛者须基于初赛创意完成作品的开发，提供作品说明书及作品可视化展示视频（3 分钟短视频）。今年赛事拟分为作品展示和答辩两个环节。

（1）展示环节：参赛个人或团队以 PowerPoint 演示形式，对自己的参

赛作品作 10 分钟的简要陈列介绍，说明作品的设计思路，系统方案、新颖之处、技术难点、发展前景等，作为参赛者相互交流、评委了解全局的一个重要环节、途径。参赛者可以对作品作实际演示、展览。

(2) 答辩环节：5 分钟答辩，参赛者面向专家评审组进行答辩。

展示及答辩结束后，评委独立评分，依据评分结果评出一、二、三等奖的获奖作品。

2、作品评审规则

选题定位 20%

- (1) 创意与独创性
- (2) 落地转化可行性

社会价值 35%

- (1) 用户需求贴合度
- (2) 效率提升的明确表现
- (3) 市场价值及推广性

技术能力 35%

- (1) 技术综合能力
- (2) 平台的掌握程序
- (3) 任务处理效果

材料规范性 10%

- (1) 模型源代码、注释的规范性及质量优良度
- (2) 资料齐全性，逻辑清晰性，重点是否突出

3、晋级规则

评审专家以竞赛专家委员会专家为主，秉持公平、公正原则评审作品

初赛晋级规则

根据评审专家组作出的评比结果，按赋能组和创新组分别推举决赛晋级队伍。

决赛晋级规则

按参赛队伍决赛答辩情况评选出最终获奖名单，按决赛奖项设置颁发相应的证书。

七、赛事时间及报名安排

1、时间安排

报名及初赛材料提交截止日期：2020 年 7 月 3 日

初赛入围公布日期：2020 年 7 月 10 日

决赛答辩日期：2020 年 7 月 18 日

2、报名方式

根据附件 1 “比赛规程与须知” 进行报名及提交材料

3、其他

本次竞赛不收取任何报名费用。

八、违规处理

若出现以下情况，将视为违规，竞赛组织委员会有权取消参赛队伍的参赛资格：

- 1、参赛报名信息作假；
- 2、在参赛过程中出现违反相关法律、法规的行为；
- 3、作品涉嫌抄袭，侵犯他人知识产权等；
- 4、作品涉及不健康、淫秽、色情或毁谤第三方等内容；
- 5、参赛期间发现或被举报认定存在的其他违法、违规行为。

九、奖项设置

比赛结果在海南省人工智能学会官方网站公布。获奖证书由海南省教育厅统一颁发。本次竞赛具体设置以下奖项：

决赛奖项在统一评审赋能组和创新组参赛作品基础上，分别产生赋能组和创新组的一、二、三等奖及优秀指导教师奖并颁发获奖证书，具体奖项数量及名单由竞赛组委会根据参赛队伍数量和作品质量确定，至少保证参赛作品的 10%、20%、30%获得一等、二等和三等奖。

十、其他事项

1、获得奖项的项目将获得海南省教育厅证书的颁发可作为今后择校就业的荣誉力证；获得优秀指导教师证书可作为职称评选的依据。

2、大赛规程的最终解释权归大赛组织委员会所有。

