

万宁市科学技术协会 文件 万宁市教育局

万科协〔2022〕6号

万宁市科学技术协会 万宁市教育局 关于举办第二届万宁市青少年创意编程与智能 设计大赛终评的通知

各中学、中心学校、教育局直属学校、九年一贯制学校、民办学校：

由万宁市科学技术协会、万宁市教育局联合举办的第二届万宁市青少年创意编程与智能设计大赛已完成初评工作，现将入围本届大赛线上终评的名单及相关事项通知如下：

一、入围终评作品数量

本届大赛入围终评作品数量分别为 Scratch 创意编程赛项 42 个作品，Python 创意编程赛项 17 个作品（入选名单见附件 1）。

请入围终评的学生按赛项类别加入对应的终评微信通知群。

二、线上测试及终评时间

(一) 线上测试时间：2022年3月24日晚上21:00-22:00
(测试流程见附件3、附件4)，请提前15分钟入群。

(二) 线上终评时间：2022年3月27日上午8:30—12:30
(具体赛程安排见附件2，线上终评流程见附件3、附件4)。

三、终评有关要求

(一) Scratch 创意编程赛项：入围终评的作品选手集中在线完成编程客观能力测试，在规定时间内使用组委会指定的网站进行答题，规定时间为60分钟，选手须在限定时间内完成答题；


(二) Python 创意编程赛项：入围终评的作品选手参加线上问辩，选手自备笔记本电脑及相关展示设备，选手作品演示介绍时间不超过5分钟，评委问辩时间5分钟。

四、联系方式

万宁市科协：詹老师 13876283821


海南省人工智能学会：唐老师 65801091 18976864835

请入围终评的选手按比赛类别加入对应的比赛通知群。

 万宁市创智赛Python创意编程群



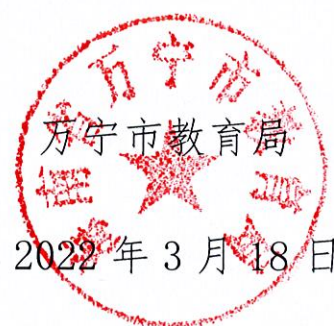
该二维码于2022年3月24日前有效，重新进入将更新

 万宁市创智赛Scratch创意编程群



该二维码于2022年3月24日前有效，重新进入将更新

- 附件：1. 第二届万宁市青少年创意编程与智能设计大赛终评
入选名单
2. 线上终评赛程安排表
3. Scratch 创意编程线上终评平台操作指南
4. Python 创意编程线上终评问辩操作指南



万宁市科学技术协会

2022 年 3 月 18 日印发

附件 1

第二届万宁市青少年创意编程与智能设计大赛 终评入选名单

Scratch 小学 I 组			
序号	姓名	学校	指导教师
1	蔡元康	万宁市第三小学	吴雪妮
2	王璟儒	兴隆中心学校	朱淑玲
3	纪泉龙	万宁市大茂镇中心学校	纪少荣
4	魏继卿	万宁海之南学校	胡茂军
5	黄炜佳	万宁市第三小学	肖云蕾

Scratch 小学 II 组			
序号	姓名	学校	指导教师
1	陈裔智	万宁市第三小学	黄珍珍
2	陈荣轩	万宁市大茂镇中心学校	司烟花
3	陈慕轩	万宁市第三小学	黄珍珍
4	翁圣恩	万宁市第三小学	黄珍珍
5	蔡思齐	万宁市第三小学	曾祥芬
6	陈书旭	万宁市第三小学	黄珍珍
7	李雄程	万宁市第三小学	肖云蕾
8	李博睿	万宁市万城镇第一中心学校	唐琼蓝

Scratch 初中组			
排名	姓名	学校	指导教师
1	梁安妮	万宁中学	罗琼妹
2	王男	万宁市第二中学	王宁
3	莫远航	北京师范大学万宁附属中学	林琪
4	黄紫慧	北京师范大学万宁附属中学	林琪
5	陈炳琿	北京师范大学万宁附属中学	顾龄燕
6	李浩琳	万宁市第二中学	陈苑
7	梁翼涵	北京师范大学万宁附属中学	肖萍丽
8	纪权高	北京师范大学万宁附属中学	林琪
9	李佳怡	北京师范大学万宁附属中学	林琪
10	梁昌哲	万宁市第二中学	苏裕英
11	朱家平	万宁中学	罗琼妹
12	王学武	万宁市第二中学	苏裕英
13	翁浚闻	北京师范大学万宁附属中学	顾龄燕
14	欧尚函	北京师范大学万宁附属中学	林琪
15	龙忠林	万宁中学	罗琼妹
16	袁英伦	万宁市民族中学	唐琼蓝
17	麦业泓	万宁市第二中学	苏裕英
18	许政校	万宁市第二中学	陈苑
19	王正超	万宁中学	罗琼妹

20	文崇诚	万宁中学	陈上
21	沈世奥	万宁市第二中学	陈苑
22	吴清清	万宁市民族中学	陈洪雅
23	李章博	万宁中学	罗琼妹
24	史宜坤	万宁中学	罗琼妹
25	罗忠鑫	万宁中学	罗琼妹
26	赖朝康	万宁市第二中学	许玉燕
27	许逢杰	万宁中学	罗琼妹
28	何人山	第三小学	黄珍珍
29	谭诗琴	万宁中学	罗琼妹

Python 初中组

序号	姓名	学校	指导教师
1	唐俊英	万宁中学	罗琼妹
2	吴钟贤	万宁中学	罗琼妹
3	祁甫坤	万宁中学	罗琼妹
4	钟想	万宁中学	罗琼妹
5	王祺充	万宁中学	罗琼妹
6	龙晓慧	万宁中学	罗琼妹
7	文业乔	万宁中学	林晓洁

Python 高中组			
序号	姓名	学校	指导教师
1	潘宜发	万宁市第二中学	苏裕英
2	翁娇慧	万宁中学	李燕
3	朱钰	万宁市第三中学	包妍凤
4	肖文静	万宁市第三中学	包妍凤
5	岑春礼	万宁中学	李燕
6	陈文婕	万宁中学	李燕
7	翁雅文	万宁市第三中学	包妍凤
8	陈婷	万宁市第三中学	包妍凤
9	庄源颖	万宁市第三中学	包妍凤
10	郑小雨	万宁市第三中学	包妍凤

线上终评赛程安排表

时间		项目	内容
3月27日 (周日)	上午 8:30—9:00	全部赛项	选手报到，选手群内签到并加入相关会议室
	上午 9:00—9:20	Scratch 创意编程	调试设备
	上午 9:30—10:30	Scratch 创意编程	Scratch 创意编程在线答题考试
	上午 9:00—9:10	Python 创意编程	Python 答辩抽签
	上午 9:30—12:30		Python 创意编程答辩

附件 3

Scratch 创意编程终评平台操作指南

一、考核内容

终评考题类型：编程能力测试；

主要考察学生的编程理论知识、编程思维实际理解能力；

二、终评操作平台

<https://matchs.haai.net>

三、参赛前准备工作

请提前登录自己参加初评的账号，地址：<https://matchs.haai.net>，需要确认可以正常登录与否，如果账号或密码忘记，请提供有效信息给主办方查找账号或重置密码。

四、参赛流程

组别	比赛时间	参赛答疑在群内咨询
小学组 I 组 (1-3 年级)	9:30-10:30	打开微信，扫码进入终评群，以群内通知为准 
小学组 II 组 (4-6 年级)	9:30-10:30	
初中组	9:30-10:30	

请打开微信，右上角“+”打开扫一扫，扫描相应的二维码入终评群。

请参赛者以“学生”身份入群，并备注“参赛项目+学校+姓名”申请入群。

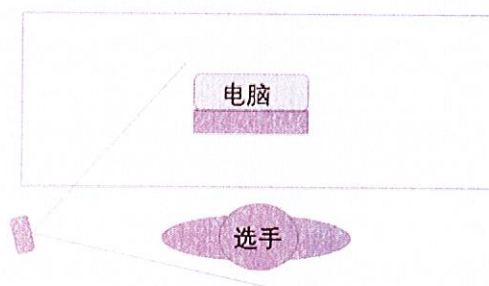
第一步：进入考场

本次赛事终评活动以线上方式进行，参加创意编程测评的选手，需使用腾讯视频会议功能在线传输考试画面。在对应的腾讯视频会议中打开摄像头，调试好摄像头角度，确保扬声设备可正常使用。

说明：请提前 3 天登录考试平台，检查备考状态是否正常。

腾讯视频会议链接会提前在微信群公布，视频会议测试时间为 3 月 24 日晚上 21:00-22:00。

考试环境调试如下：



将在线会议设备的摄像头立在选手座位 左侧或右侧，保持选手和电脑屏幕在同一画面里



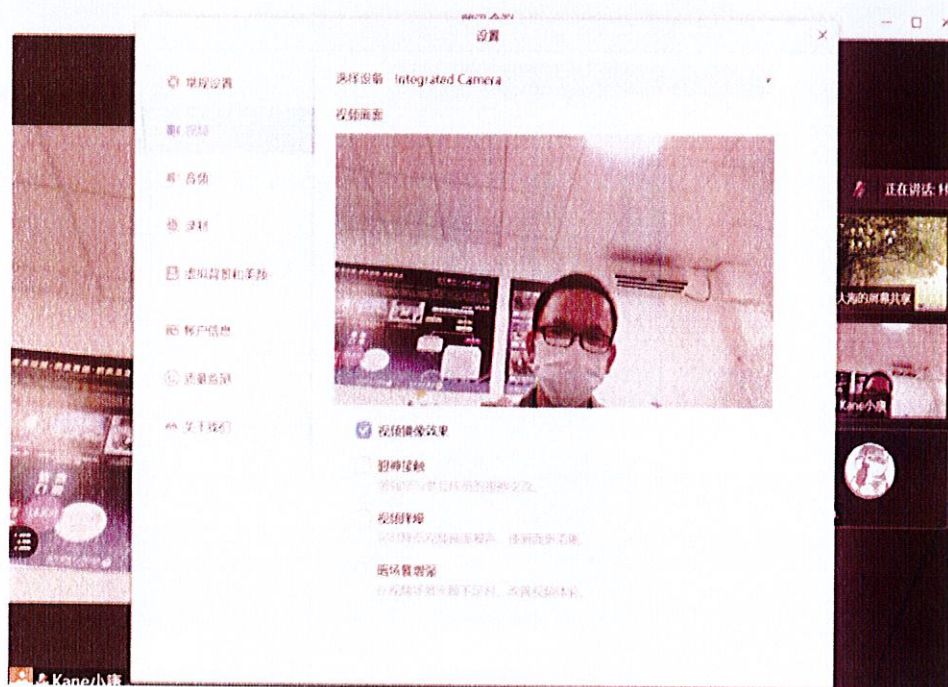
保持选手和电脑屏幕在同一画面里

需使用在线视频会议功能传输考试画面。在对应的腾讯视频会议中打开摄像头，调试好摄像头角度，确保扬声设备可正常使用。

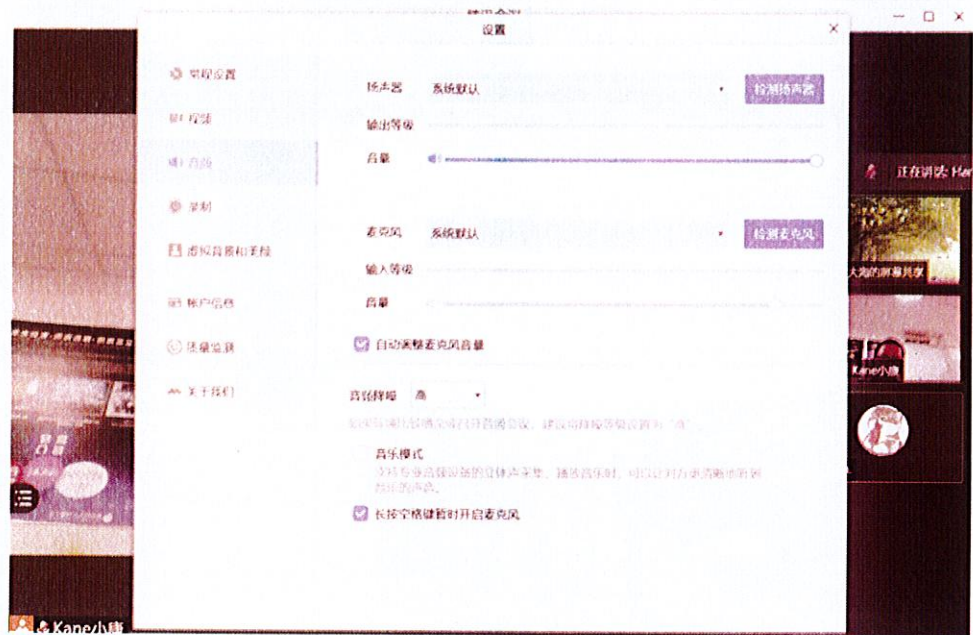
设备调试和效果测试方法：



效果测试或调整音频可点击“设置”



视频设置



音频设置

第二步：进入客观题比赛环节

使用原有账号登录，在参赛记录中，找到初评时参与的比赛，点击开始考试，进入到考试页面。（若参赛记录中没有该赛事或“开始考试”的按钮，请确认自己的账号是否为参加初评时的账号）



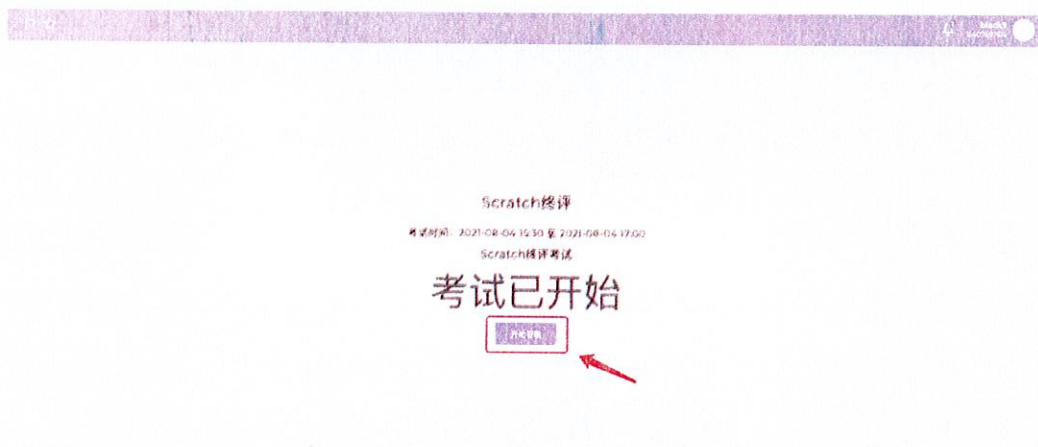
等待考试开始，倒计时结束及监考人员宣布比赛开始。



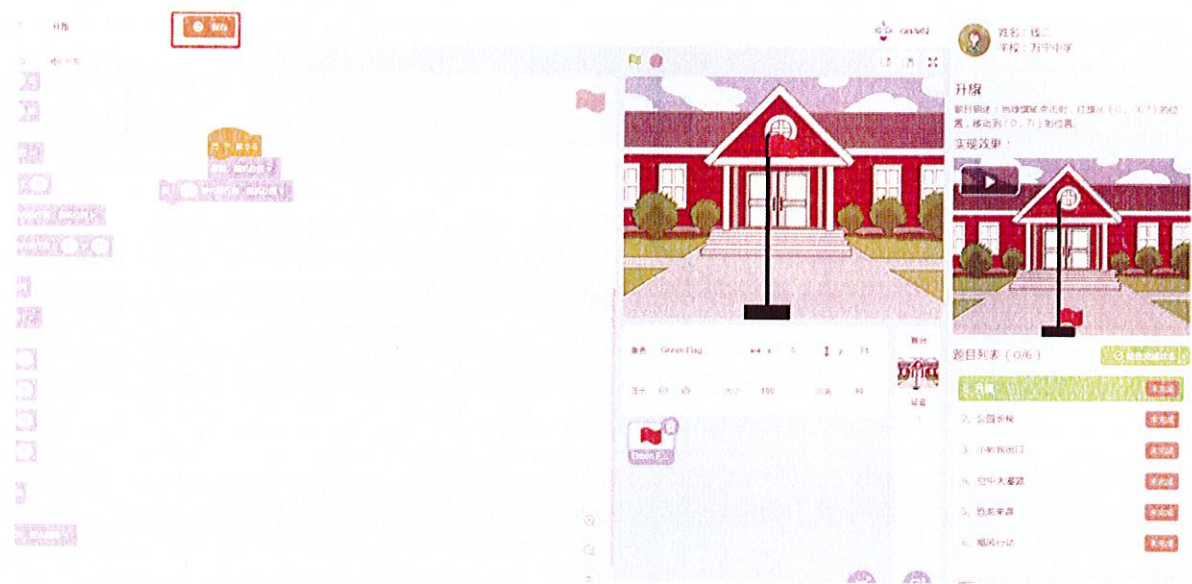
第三步：确保使用的电脑右下角时间调整为标准的北京时间，建议下载使用 Chrome 安全浏览器相对稳定，切勿使用微信浏览器。



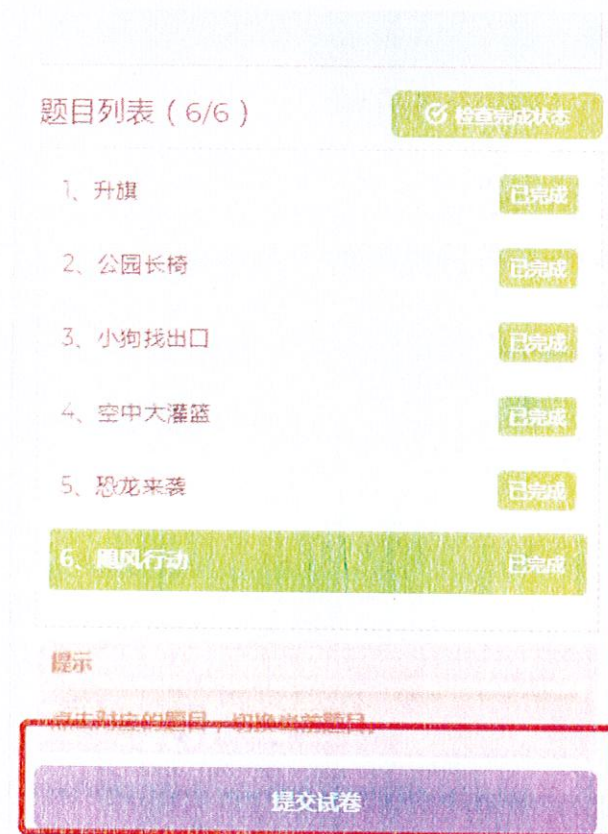
第四步：裁判员宣布比赛开始，在考试页面点击“开始答题”；



第五步：每完成一道题目，切记一定要点击屏幕上方「保存」键。



第六步：做完所有题目后再点击右下角「提交试卷」键（点击提交试卷才会计算分数，试卷只能提交一次，做完所有题目后再提交）。



第七步：时间为 60 分钟，时间一到，系统自动停止答题；

第八步：监考老师宣布考试结束，评委随后开始评分。

附件 4

Python 创意编程终评问辩指南（线上）

一、竞赛须知

1、本次比赛终评采用线上方式开展。请所有参加终评选手申请加入微信群，Python 创意编程项目选手加入“Python 创意编程群”，加入后请以“参赛项目+学校+姓名”备注。

2、请参加终评的选手查看群内发布的答辩指引相关文件或信息做好准备。信息包括：赛前准备、比赛期间注意事项、平台操作指南操作指引。

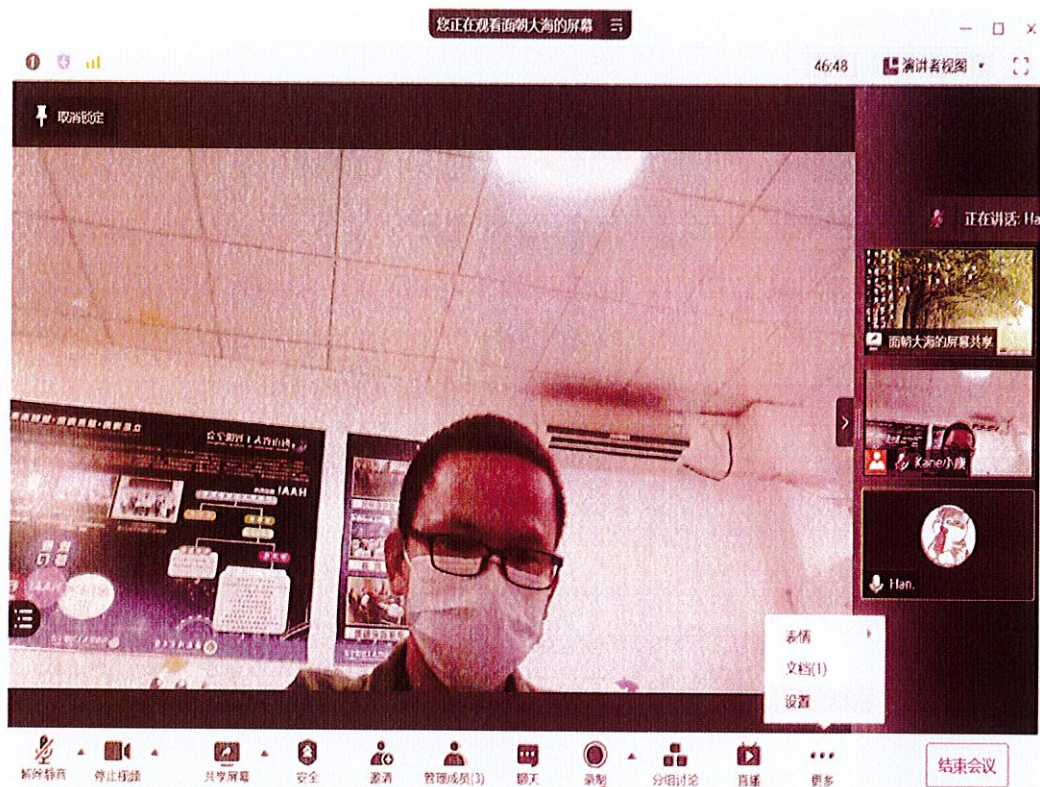
3、集中测试设备时间：2022 年 3 月 24 日晚上 21:00-22:00，也可另择时间自行提前测试好，熟悉操作流程。主要测试网络、麦克风收音、摄像头等。

二、智能设计答辩相关要求

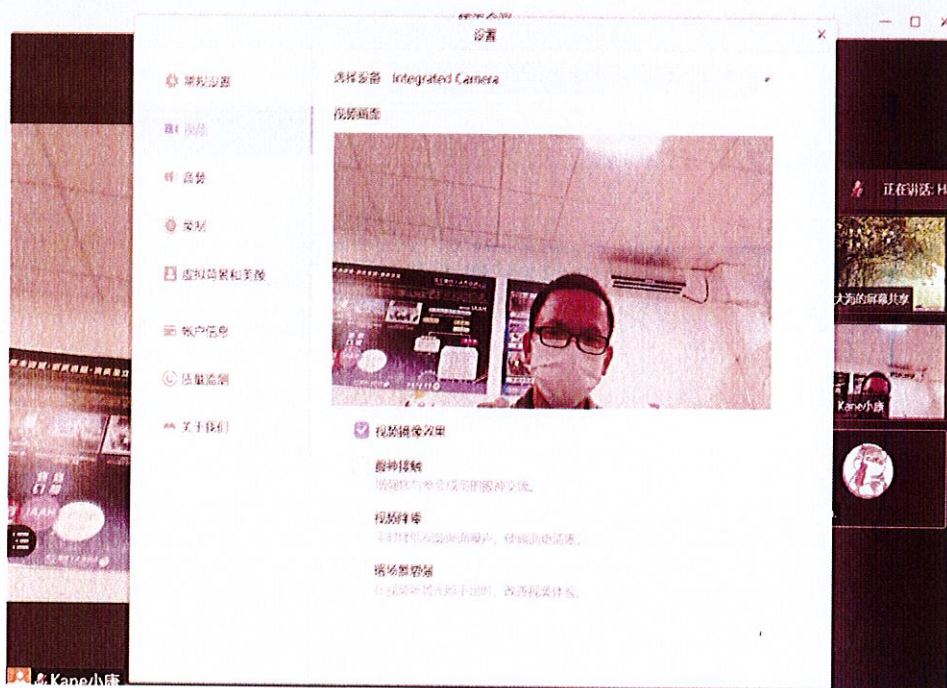
1、环境要求：安静，光线明亮，网络畅通

2、自备电脑，建议备上可灵活移动的摄像头（用于拍摄环境、答辩人和展示内容），并在 2022 年 3 月 27 日答辩之前做好所有设备调试和效果测试，包括声音和影像清晰度。在答辩过程中，出现自身设备问题而影响答辩，不予补答。

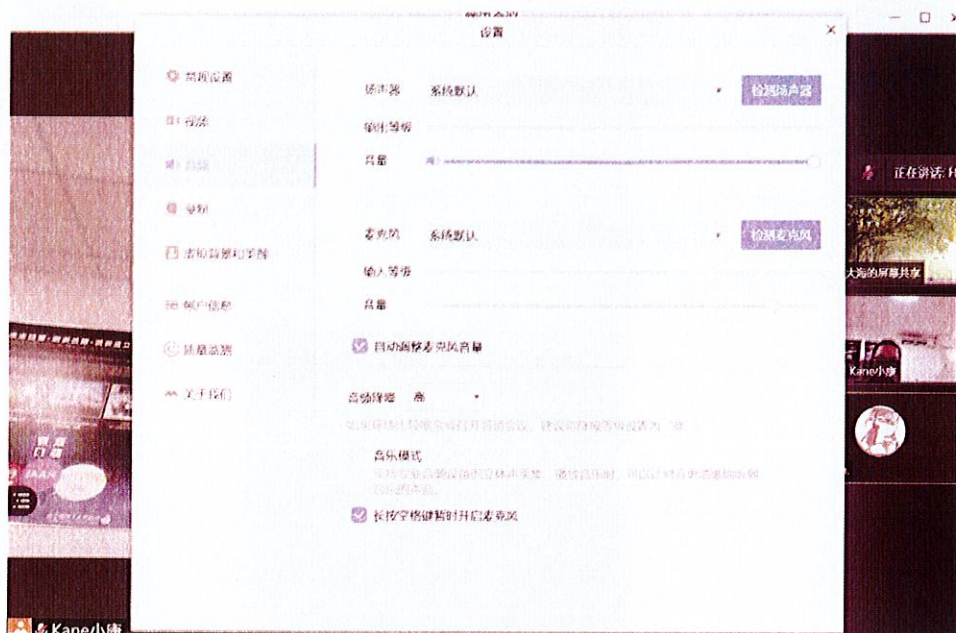
设备调试和效果测试方法：



效果测试或调整音频可点击“设置”




视频设置



音频设置

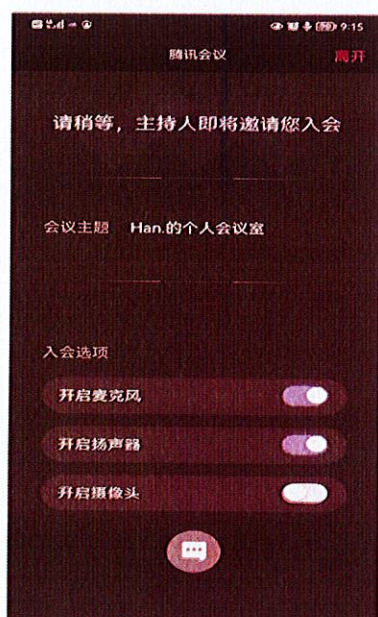
三、赛事流程

所有选手按照时间，先进入各自的参赛微信群中签到，将在微信群中发布测评和答辩的线上会议。

组别	比赛时间	参赛答疑在群内咨询
Python 创意编程	9:30-12:30	<p>打开微信，扫码进对应组别终评群，以群内通知为准（二维码）</p> 
<p>请打开微信，右上角“+”打开扫一扫，扫描相应的二维码入终评群。</p> <p>请参赛者以“学生”身份入群，并备注“参赛项目+学校+姓名”申请入群。</p>		

1、参赛选手在参赛微信群中签到后，答辩前在群内公布每个答辩组的答辩次序。

2、根据参赛群群内发布的会议链接加入会议，在等待室在线等候。
在等候室里时的界面如下：



(手机端)



(电脑端)

3、会议主持人根据答辩次序依次将每个答辩选手（组队的情况则两人都需要参加）邀请进入视频会议。

4、每个队伍答辩时，答辩者打开麦克风、摄像头及分享屏幕-选择桌面来展示电脑的作品运行代码。



5、开始答辩，每支团队答辩总时长 10 分钟左右（含 PPT/视频/实物演示）作品介绍不超过 5 分钟，评委问答 5 分钟左右。

6、答辩结束后，前组成员退出当前会议，后组成员加入。

四、问辩方式和具体流程

（一）展示方式

方式一：可实物演示，但需要高清摄像头，调试好摄像头角度，拍摄演示过程给评委们看到。

由评委们决定。

4、听从主持人安排退出。下一位选手进入。

如果中间断网的话，将向后顺延。

五、组委会秘书处联系方式

唐老师 0898-65801091、18976864835

