

万宁市科学技术协会 文件 万宁市教育局

万科协〔2021〕1号

万宁市科学技术协会 万宁市教育局 关于举办首届万宁市青少年创意编程与智能设计大赛和赛前培训班的通知

各中学、中心学校、教育局直属学校、九年一贯制学校、民办学校：

青少年创意编程与智能设计大赛是经教育部批准的面向中小学生的全国性竞赛活动。为深入贯彻落实国务院《新一代人工智能发展规划》，向广大青少年普及推广编程与智能设计相关科普知识和技能，提高青少年对人工智能的认知和初步应用能力，万宁市科学技术协会、万宁市教育局决定举办首届万宁市青少年创意编程与智能设计大赛和赛前培训班。现将有关事项通知如下：

一、活动主题和内容

活动主题：智能时代，逐梦成长

活动内容：围绕社区、教育、环保、健康、能源、交通等可持续发展领域，结合新冠疫情防控常识、科普知识，展现抗击疫情中感人事迹、典型案例和解决方案等方面进行作品创作，展示科技助力下的生活变得更加美好。

二、活动安排

（一）赛前培训班

1、培训时间和地点：2021年6月19日至2021年6月20日在万宁市迎宾馆酒店5楼会议厅参加培训（6月19日上午8:50前在酒店一楼报到，20日18:00后离训）。具体日程安排详见附件1。

2、培训名额：各学校各2名科技辅导教师。

3、参训老师要求：有相关专业学习经历，从事（包括信息技术、劳动技术、通用技术、科学等）的教学工作。需自带笔记本电脑参加培训。培训结束回校后，要组织发动、指导本校人工智能方面感兴趣的学生参赛。为了提高培训针对性，确保培训质量，请各学校认真按照要求落实参训老师，并于2021年6月17日前将培训报名表发送至邮箱 HAAI2018@163.com，联系人：唐老师，0898-65801091。

4、参训老师食宿由会务统一安排，往返交通费由派出单位承担。市区学校不安排住宿。

（二）举办创意编程与智能设计大赛

1、比赛时间和地点：线上初评：2021年6月22日至2021

年 7 月 12 日登录“首届万宁市青少年创意编程与智能设计大赛”（网址：<http://matchs.haai.net>）报名参赛并提交作品。现场决赛：时间、地点另行通知。

2、参赛对象：全市各学校（含中等职业学校）在校学生。

3、比赛项目：分为创意编程和智能设计两个项目进行比赛。

（1）创意编程比赛：

Scratch 创意编程比赛：小学 I 组（1-3 年级）、小学 II 组（4-6 年级）、初中组。

Python 创意编程比赛：小学 II 组（4-6 年级）、初中组、高中组。

（2）智能设计比赛：

Arduino 智能设计比赛：小学 II 组（4-6 年级）、初中组、高中组。

Micro:bit 智能设计比赛：小学 II 组（4-6 年级）、中学组。

4、比赛方式：分初赛（线上报送作品）和决赛（现场决赛）两个阶段。

（1）创意编程比赛：

初赛：选手按照 Scratch 创意编程和 Python 创意编程比赛规则，提交参赛作品，经初评，选出优秀选手进入决赛。

决赛：入围决赛的选手将统一集中在指定场地，在规定时间内完成指定的任务题目。

（2）智能设计比赛：

初赛：选手按照 Arduino 智能设计和 Micro:bit 智能设计比赛规则，以团队为单位设计完成智能设计作品提交，经初评，选

出优秀团队进入决赛。

决赛：入围决赛的团队将统一集中在指定场地，在规定时间内现场完成指定的任务题目，Arduino 和 Micro:bit 智能设计比赛需要选手自带相关设备和笔记本电脑。

5、作品报送和时间安排：各学校将参赛选手的个人和作品信息按照报送要求(附件 8、9)统一汇总，不接受个人直接申报。

2021 年 6 月 22 日—7 月 12 日：积极组织中小学学校学生创作，推选优秀参赛作品，并于 7 月 12 日前完成网上申报。7 月 15 日到 30 日作品初评，确定入围决赛选手名单。

2021 年 8 月 14 日：现场决赛(地点待定)，公布获奖名单并推选优秀作品参加全省青少年创意编程与智能设计大赛。

6、奖项设置：本次大赛设立等次奖、优秀指导教师奖和优秀组织奖项。对获得项目一等奖的指导老师颁发优秀指导教师奖证书；根据各竞赛组织开展活动情况、作品申报、工作总结和决赛获奖成绩，颁发优秀组织奖证书。

三、活动要求

(一) 请各学校根据大赛时间安排、参赛办法，加强组织领导，积极组织学生参赛，确保竞赛公平、公正、公开。充分利用“全国青少年创意编程和智能设计大赛”平台(网址：<http://aisc.xiaoxiaotong.org>)资源，开展相关学习培训活动。

(二) 各校及时报送作品和相关材料。参赛报名的选手由指导教师填写，由所在学校负责线下提交附件 8; Word 电子档、PDF 扫描件各一份，以“参赛项目及组别+学校全称+作者姓名+作品名”命名，发送至大赛指定邮箱 HAAI2018@163.com，不按规定提

交报名汇总表和作品的，视为无效报名，不予初评。

（三）联系地址及联系人：市党政综合办公大楼 104 室，联系人：詹老师、唐老师，联系电话：62222526，13876283821。

13876283821、0898-65801091

附件：1、《2021 年首届万宁市青少年创意编程与智能设计大赛培训日程安排表》

2、《2021 年首届万宁市青少年创意编程与智能设计大赛培训班报名表》

3、《2021 年首届万宁市青少年创意编程与智能设计大赛 Scratch 创意编程比赛规则》

4、《2021 年首届万宁市青少年创意编程与智能设计大赛 Python 创意编程比赛规则》

5、《2021 年首届万宁市青少年创意编程与智能设计大赛 Arduino 智能设计比赛规则》

6、《2021 年首届万宁市青少年创意编程与智能设计大赛 Micro: bit 智能设计比赛规则》

7、《2021 年首届万宁市青少年创意编程与智能设计大赛作品申报表》

8、《2021 年首届万宁市青少年创意编程与智能设计大赛项目申报汇总表》

万宁市科学技术协会



2021 年 6 月 7 日

附件 1

2021 年首届万宁市青少年创意编程与智能设计大赛 培训日程安排表

日期	时 间	内 容	主讲人 /主持	地 点
6 月 19 日	8:50 前	报到	会务组	万宁迎宾馆一 楼
	9:00-9:30	开班仪式	刘文帅	万宁迎宾馆 五楼如意厅
	9:45-10:40	创编大赛规则解读及优秀作品点评	邓正杰	
	10:55-11:50	Scratch 入门及参赛作品建议	陈坤和	
	12:00-13:00	午餐	会务组	三楼风味餐厅
	14:35-15:55	Microbit 入门及参赛作品建议	刘汉军	万宁迎宾馆 五楼如意厅
	16:10-17:30	Arduino 入门及参赛作品建议	郭义显	
	18:00-19:00	晚餐	会务组	三楼风味餐厅
6 月 20 日	7:30-8:20	早餐	会务组	三楼风味餐厅
	8:30-9:30	Python 入门及参赛作品建议	刘汉军	万宁迎宾馆 如意厅
	9:40-10:40	海码编程平台简介与功能演示	陈坤和	
	10:50-11:50	交流与讨论，合影	全体参会人员	
	12:00-13:00	午餐、离会	全体参会员	三楼风味餐厅

附件 2

**2021 年首届万宁市青少年创意编程与智能设计大赛
培训班回执表**

报名单位:(盖章)

2021 年 月 日

姓 名	性 别	所在单位	学 分 账 号	联系电话	是 否 住 宿	是 否 用 餐

备注: 1. 万城城区学校不安排住宿, 是否用餐、住宿必填。

2. 本回执表于 2021 年 6 月 11 日上午 12:00 前发至邮箱 HAA12018@163.com。

2021 年首届万宁市青少年创意编程与智能设计大赛 Scratch 创意编程比赛规则

一、参赛对象

Scratch 创意编程比赛设小学 I 组（1-3 年级）、小学 II 组（4-6 年级）和初中组。全市小学、初中在校学生均以个人名义报名参加。

二、参赛形式

Scratch 创意编程比赛以线上形式开展，线上提交作品。每人限报 1 项作品，每项作品限 1 名指导教师。2021 年 7 月 12 日前，登录“首届万宁市青少年创意编程与智能设计大赛”（网址 <http://matches.haai.net>；开放报名通道时间 2021 年 6 月 12 日-2021 年 7 月 12 日）报名参赛及提交作品。

初赛根据主题进行创作一个完整作品，考察参赛选手的创造力、创新创意构思能力、编程知识的综合应用能力。

三、作品类型

1. 科学探索类：现实模拟、数学研究、科学实验等各学科的趣味性展示与探究。

2. 实用工具类：有实用价值、能解决学习生活中的实际问题的程序工具。

3. 互动艺术类：引入绘画、录音、摄影等多媒体手段，用新媒体互动手法实现音乐、美术方面的创意展示。

4. 互动游戏类：各种竞技类、探险类、角色扮演类、球类、棋牌类游戏等。

四、作品要求

1. 作品原创

作品必须为作者原创，无版权争议。若发现涉嫌抄袭或侵犯他人著作权的行为，一律取消评奖资格。如涉及作品原创问题的版权纠纷，由申报者承担责任。

2. 创新创造

作品主题鲜明，创意独特，表达形式新颖，构思巧妙，充分发挥想象力。

3. 构思设计

作品构思完整，内容主题清晰，有始有终；创意来源于学习与生活，积极健康，反映青少年的年龄心智特点和玩乐思维。

4. 用户体验

观看或操作流程简易，无复杂、多余步骤；人机交互顺畅，用户体验良好。

5. 艺术审美

界面美观、布局合理，给人以审美愉悦和审美享受；角色造型生动丰富，动画动效协调自然，音乐音效使用恰到好处；运用的素材有实际意义，充分表现主题。

6. 程序技术

合理正确地使用编程技术，程序运行稳定、流畅、高效，无明显错误；程序结构划分合理，代码编写规范，清晰易读；通过多元、合理的算法解决复杂的计算问题，实现程序的丰

富效果。

7. 版权所有

参赛作品的著作权归作者所有，使用权由作者与主办方、承办方共享，主办方、承办方有权出版、展示、宣传参赛作品。

五、作品申报

1. 在线创作提交 Scratch3.0 作品。或使用离线 Scratch3.0 创作后，将完成的作品在线提交。其他格式作品将无法参加评审。

2. 作品说明：在线申报作品时，请在作品说明栏填写相关作品说明，说明包括：

（1）明确作品的主题、作品的设计目标，包括：功能需求、探究目的或待解决的问题，作品本身要体现出对目标的响应，能够展现主题内涵、实现功能需求、总结探究结论或解决问题。如果作品主题描述不清晰、或作品未能体现出对目标的完成，则不应获得更多分数。

（2）编程思维与技巧。如使用特殊的编程技巧或计算方法也可进行详细说明，将会提高作品的权重。

（3）素材原创与引用要求。如果选手使用了非原创的图形、图片、音频素材，需明确标注引用来源或创作者，标注明确才属于合格作品。同时鼓励创新和原创素材，原创在创新创造上有适当加分。

（4）拍摄并上传作品阐述视频。内容包括创作思路、演示过程等，拍摄时长控制在 1 分半钟（90 秒）以内，格式：MP4，1280x720 分辨率。

六、参赛步骤

1. 参赛选手使用登录参赛网址，进入大赛报名通道。注册一个用户名。已经注册过的，无需重复注册，直接登录。

2. 按照提示填写参赛选手相关信息，务必填写真实姓名、手机号，学校要写全称（以公章为准），比如：“万宁市第三小学”。切记不要简写“三小”等模糊字样。

3. 作品及附件上传，在对应的组别栏内点报名或接受，按照操作规范进行提交。如遇问题，可拨打赛事咨询电话或咨询大赛参赛微信群值班老师。

七、联系方式

赛事咨询电话：

0898-65801091（值班时间 9:00-11:30、14:30-17:30）

大赛参赛微信群：

待定（请带队参赛的指导教师和选手实名入群）

附件 4

2021 年首届万宁市青少年创意编程与智能设计大赛 Python 创意编程比赛规则

一、参赛对象

Python 创意编程比赛设初中组和高中组。全市初中、高中(含中等职业学校)在校学生均以个人名义报名参加。

二、参赛形式

Python 创意编程比赛以线上形式进行作品申报和评审。每人限报 1 项作品，每项作品限 1 名指导教师。2021 年 7 月 12 日前，登录“首届万宁市青少年创意编程与智能设计大赛”（网址 <http://matchs.haai.net>；开放报名通道时间 2021 年 6 月 12 日-2021 年 7 月 12 日）报名参赛及提交作品。

三、作品类型

1. 科学探索类：数学对象可视化、现实过程模拟仿真、科学实验等各学科的趣味性展示与探究。

2. 实用工具类：有实用价值、能解决学习生活中的实际问题、提高学习工作效率的程序应用工具。

3. 数字艺术类：通过程序生成和展示视觉艺术，具备创意、美感和互动性。

4. 互动游戏类：各种竞技类、探险类、角色扮演类、球类、棋牌类游戏等。

四、作品要求

1. 作品原创

作品可借鉴已有程序作品，但必须体现创作者的思考和
创新。如作品程序代码与已存在第三方作品相似度在 90%以
上，且未标明借鉴来源或未能证明原创性，一律取消评奖资
格。

2. 艺术展现

作品充分展现计算机图形与计算机艺术特色，创意巧妙
独特，表现形式丰富。作品合理运用图形与色彩，创造愉悦
审美感受。

3. 交互体验

作品的绘制过程流畅，富有创意。作品的交互设计简单
明了，体验良好。作品内容主题清晰，易于理解。

4. 程序技术

程序能够正常运行，运行过程稳定、流畅、高效，无明
显错误；程序结构划分合理，代码编写规范，清晰易读；巧
妙利用计算思维与算法，创造独特创意体验。

5. 参赛作品的著作权归作者所有，使用权由作者与主办
方、承办方共享，主办方、承办方有权出版、展示、宣传参
赛作品。

五、作品申报

（一）在线创作提交 Python 创意编程作品。运行环境
主要包括：

1. 标准版 Python 3.7 和有限的第三方模块；

2. 要求作品为纯 Python 代码实现，采用标准鼠标键盘
交互，不需要特殊硬件辅助。

3. 作品在标准版 Python 3.7 中运行，并与操作系统无关，不依赖网络在线资源。

4. 除了 Python 标准发行版自带的内置模块(如 Turtle、Tkinter 等)之外，第三方模块仅限于：Numpy、Matplotlib、Jieba、Pillow、Pygame、Easygui。

(二) 申报作品材料。主要包括：

1. 作品效果图，即作品的关键画面截图，或作品运行效果的最终截图；效果图必须与程序实际运行结果一致。如作品生成有随机性效果，则文档中要充分说明随机设计的用意。

2. 作品主题，包括：作品的名称，作品的创意设计说明，作品本身能体现出对主题的阐释，能够展现主题内涵或内容。目标描述不清晰或展示目的不明确的作品会被扣分。

3. 编程技巧说明。充分描述作品中所运用的编码技巧、程序算法或工程设计方法，可运用恰当的逻辑流程图配合解释。

4. 参考与引用说明。如果选手作品借鉴或参考了已有的第三方作品，选手应在说明文档中注明所借鉴参考的代码出处，并详细说明自己的创意或创新之处。如与原作相比未能展现出足够的创新，作品应被扣分。

5. 拍摄作品阐述视频。内容包括创作思路、演示过程等，拍摄时长控制在 1 分半钟(90 秒)以内，格式：MP4，1280x720 分辨率。

六、参赛步骤

1. 参赛选手登录参赛网址，进入大赛报名通道。注册一个用户名。已经注册过的，无需重复注册，直接登录。

2. 按照提示填写参赛选手相关信息，务必填写真实姓名、手机号，学校要写全称（以公章为准），比如：“万宁市第三小学”。切记不要简写“三小”等模糊字样。

3. 作品及附件上传，在对应的组别栏内点报名或接受，按照操作规范进行提交。如遇问题，可拨打赛事咨询电话或咨询大赛参赛微信群值班老师。

七、联系方式

赛事咨询电话：

0898-65801091（值班时间 9:00-11:30、14:30-17:30）

大赛参赛微信群号：

待定（请带队参赛的指导教师和选手实名入群）

附件 5

2021 年首届万宁市青少年创意编程与智能设计大赛 Arduino 智能设计比赛规则

一、参赛对象

Arduino 智能设计比赛设小学组、初中组和高中组。全市小学（4-6 年级）、初中、高中（含中等职业学校）在校学生均以组队方式参加，每队限两名选手并限一名指导教师。

二、参赛形式

Arduino 智能设计比赛以线上形式进行作品申报和评审。

2021 年 7 月 12 日前，登录“首届万宁市青少年创意编程与智能设计大赛”（网址 <http://matchs.haai.net>；开放报名通道时间 2021 年 6 月 12 日-2021 年 7 月 12 日）报名参赛及提交作品。

三、组队方式

全市小学（4-6 年级）、初中、高中（含中等职业学校）在校学生均以自由组队方式参加，按照作品类别报名、创作并提交参赛作品。每组学生人数限定 2 人，不允许跨年级组别组队，每名学生限报名参加一组，每组限报 1 项参赛作品，须配备 1 名指导教师。

四、作品类别

参赛作品的控制器须根据作品类别和功能需要，使用大赛指定的 Arduino 系列中的各型号开发板进行设计和创作。

须按照以下三项类别进行申报：

1. 科学探索类：为探索科学知识、探究自然现象，用于开展和辅助科学实验或模拟科学现象、讲解科学原理，呈现科学知识的作品。

2. 工程应用类：针对学习与生活中发现的问题和需求，以及对工业、农业、森林海洋、交通运输、公共服务等社会各行业的观察与思考，设计实现能够利用智能手段解决问题或改进现有解决方式的作品。

3. 人文艺术类：运用声、光、触控效果、交互体验等智能技术，展现艺术思考、艺术体验或人文思想、历史文化、民族风采等内容的作品。

五、作品要求

1. 思想性：主题清晰、思想明确，体现青少年自身的科学精神和创新意识。

2. 科学性：方案设计合理、软硬件选择恰当，可扩展性强，程序思路清晰、算法简洁、结构严谨。

3. 创新性：选题新颖，构思巧妙，设计独特，具有一定的原创性和创新性。

4. 实用性：作品来源于社会生活中具体问题或对现有设备（技术）的针对性改良，具有一定的实用性和可操作性。

5. 艺术性：作品设计符合工业设计标准，具备艺术欣赏性和表现力，符合时代审美。

6. 表现性：选手表达清楚，思路清晰，能够较好的展示作品，应变能力强，语言、形体得当，礼貌待人。

7. 参赛作品必须为作者原创，无版权争议。若发现涉嫌

抄袭或侵犯他人著作权的行为，一律取消申报和评奖资格，如涉及版权纠纷，由申报者承担责任。

8. 参赛作品的著作权归作者所有，使用权由作者与主办方、承办方共享，主办方、承办方有权出版、展示、宣传获奖作品。

六、作品申报

1. 作品说明文档。在线申报时填写相关作品说明，包括：

(1) 创作灵感、设计思路。

(2) 团队成员介绍和工作分工说明。

(3) 硬件清单：包括硬件型号及成本，限定使用以下型号的 Arduino 作为开发板：Uno, Leonardo, Esplora, Micro, Mini, Nano, Mega, Mega ADK, Gemma, LilyPad。

(4) 至少 5 个步骤的作品制作过程，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明，可制作 PPT 文件。

(5) 成品外观及功能介绍，并提供必要的使用说明。

2. 作品演示视频，在线申报时上传相关视频文件，包括：

(1) 设计思路、研究过程，对作品外观设计及作品功能进行充分演示；

(2) 时间：2 分钟以内；

(3) 格式：MP4，1280x720 分辨率。

3. 接线图，需要提交 JPG、PNG 格式的图片。

4. 原创声明，同意大赛主办方、承办方对参赛作品进行公开展示。原创声明写好后，扫描件与其他附件一起打包上传。格式参照大赛微信群文件模板。

七、参赛步骤

1. 参赛选手登录参赛网址，进入大赛报名通道。注册一个用户名。已经注册过的，无需重复注册，直接登录。

2. 按照提示填写参赛选手相关信息，务必填写真实姓名、手机号，学校要写全称（以公章为准），比如：“万宁市第三小学”。切记不要简写“三小”等模糊字样。

3. 作品及附件上传，在对应的组别栏内点报名或接受，按照操作规范进行提交。如遇问题，可拨打赛事咨询电话或咨询大赛参赛微信群值班老师。

八、联系方式

赛事咨询电话：

0898-65801091（值班时间 9:00-11:30、14:30-17:30）

大赛参赛微信群号：

待定（请带队参赛的指导教师和选手实名入群）

2021 年首届万宁市青少年创意编程与智能设计大赛 Micro:bit 智能设计比赛规则

一、参赛对象

Micro:bit 智能设计比赛设小学组和中学组(含中等职业学校)。全市小学(4-6 年级)和中学在校学生均以组队方式参加,每队限两名选手并限一名指导教师。

二、参赛形式

Micro:bit 智能设计比赛以线上形式进行作品申报和评审。2021 年 7 月 12 日前,登录“首届万宁市青少年创意编程与智能设计大赛”(网址 <http://matchs.haai.net> ; 开放报名通道时间 2021 年 6 月 12 日-2021 年 7 月 12 日)报名参赛及提交作品。

三、组队方式

全市小学(4-6 年级)、中学在校学生均以自由组队方式参加,按照作品类别报名、创作并提交参赛作品。每组学生人数限定 2 人,不允许跨年级组别组队,每名学生限报名参加一组,每组限报 1 项参赛作品,须且仅限配备 1 名指导教师。

四、作品类别

参赛作品的控制器须根据作品类别和功能需要,使用 Micro:bit 开发板进行设计和创作。须按照以下三项类别进

行申报：

1. 科学探索类：为探索科学知识、探究自然现象，用于开展和辅助科学实验或模拟科学现象、讲解科学原理，呈现科学知识的作品。

2. 工程应用类：针对学习与生活中发现的问题和需求，以及对工业、农业、森林海洋、交通运输、公共服务等社会各行业的观察与思考，设计实现能够利用智能手段解决问题或改进现有解决方式的作品。

3. 人文艺术类：运用声、光、触控效果、交互体验等智能技术，展现艺术思考、艺术体验或人文思想、历史文化、民族风采等内容的作品。

五、作品要求

1. 思想性：主题清晰、思想明确，体现青少年自身的科学精神和创新意识。

2. 科学性：方案设计合理、软硬件选择恰当，可扩展性强，程序思路清晰、算法简洁、结构严谨。

3. 创新性：选题新颖，构思巧妙，设计独特，具有一定的原创性和创新性。

4. 实用性：作品来源于社会生活中具体问题或对现有设备（技术）的针对性改良，具有一定的实用性和可操作性。

5. 艺术性：作品设计符合工业设计标准，具备艺术欣赏性和表现力，符合时代审美。

6. 表现性：选手表达清楚，思路清晰，能够较好的展示作品，应变能力强，语言、形体得当，礼貌待人。

7. 参赛作品必须为作者原创，无版权争议。若发现涉嫌

抄袭或侵犯他人著作权的行为，一律取消申报和评奖资格，如涉及版权纠纷，由申报者承担责任。

8. 参赛作品的著作权归作者所有，使用权由作者与主办方、承办方共享，主办方、承办方有权出版、展示、宣传获奖作品。

六、作品申报

1. 作品说明文档。在线申报时填写相关作品说明，包括：

(1) 创作灵感、设计思路。

(2) 团队成员介绍和工作分工说明。

(3) 硬件清单：包括硬件型号及成本，限定使用的型号以 Micro:bit 作为基础开发板，可使用扩展板对功能和引线进行扩展。

(4) 至少 5 个步骤的作品制作过程，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明，可制作 PPT 文件。

(5) 成品外观及功能介绍，并提供必要的使用说明。

2. 作品演示视频，在线申报时上传相关视频文件，包括：

(1) 设计思路、研究过程，对作品外观设计及作品功能进行充分演示。

(2) 时间：2 分钟以内。

(3) 格式：MP4，1280x720 分辨率。

3. 接线图，需要提交 JPG 或 PNG 格式的图片。

4. 原创声明，同意大赛主办方、承办方对参赛作品进行公开展示。原创声明写好后，扫描件与其他附件一起打包上传。格式参照大赛微信群文件模板。

七、参赛步骤

1. 参赛选手登录参赛网址，进入大赛报名通道。 注册一个用户名。已经注册过的，无需重复注册，直接登录。

2. 按照提示填写参赛选手相关信息，务必填写真实姓名、手机号，学校要写全称，比如（以公章为准）：“万宁市第三小学”。切记不要简写“三小”等模糊字样。

3. 作品及附件上传，在对应的组别栏内点报名或接受，按照操作规范进行提交。如遇问题，可拨打赛事咨询电话或咨询大赛参赛微信群值班老师。

八、联系方式

赛事咨询电话：

0898-65801091（值班时间 9:00-11:30、14:30-17:30）

大赛参赛微信群：

待定（请带队参赛的指导教师和选手实名入群）

附件 7

2021 年首届万宁市青少年创意编程与智能设计大赛
申报表

A、申报者情况

参赛项目						参赛组别			
申报者	姓 名		性别		民族		出生年月		
	组 别	<input type="checkbox"/> 小学生 <input type="checkbox"/> 初中生 <input type="checkbox"/> 高中生					年 级		
	学 校						联系电话		
申报者	姓 名		性别		民族		出生年月		
	组 别	<input type="checkbox"/> 小学生 <input type="checkbox"/> 初中生 <input type="checkbox"/> 高中生					年 级		
	学 校						联系电话		
指导教师	姓 名	性 别	工 作 单 位				职务(或职称)	学科	联系电话

B、资格确认

资 格 确 认	<div>1. 上述申报者均为在校学生（含中职学生），符合参赛组别要求。</div> <div>2. 本项目是申报者独立（含在指导教师指导下）完成的原创作品。</div> <div style="margin-top: 100px;"><div>学校盖章：</div><div style="float: right; margin-left: 200px;">年 月 日</div></div>
------------------	--

C、作品简介

作品名称	
------	--

作品简介	<p>(可另附 word 版介绍)</p>
------	-----------------------

附件 8

2021 年首届万宁市青少年创意编程与智能设计大赛
项目申报汇总表

学 校:

序号	项目	组别	作品名称	作者	所在学校	年级	指导教师	联系电话

注：请按项目名称逐页填报

联系人：

联系电话：